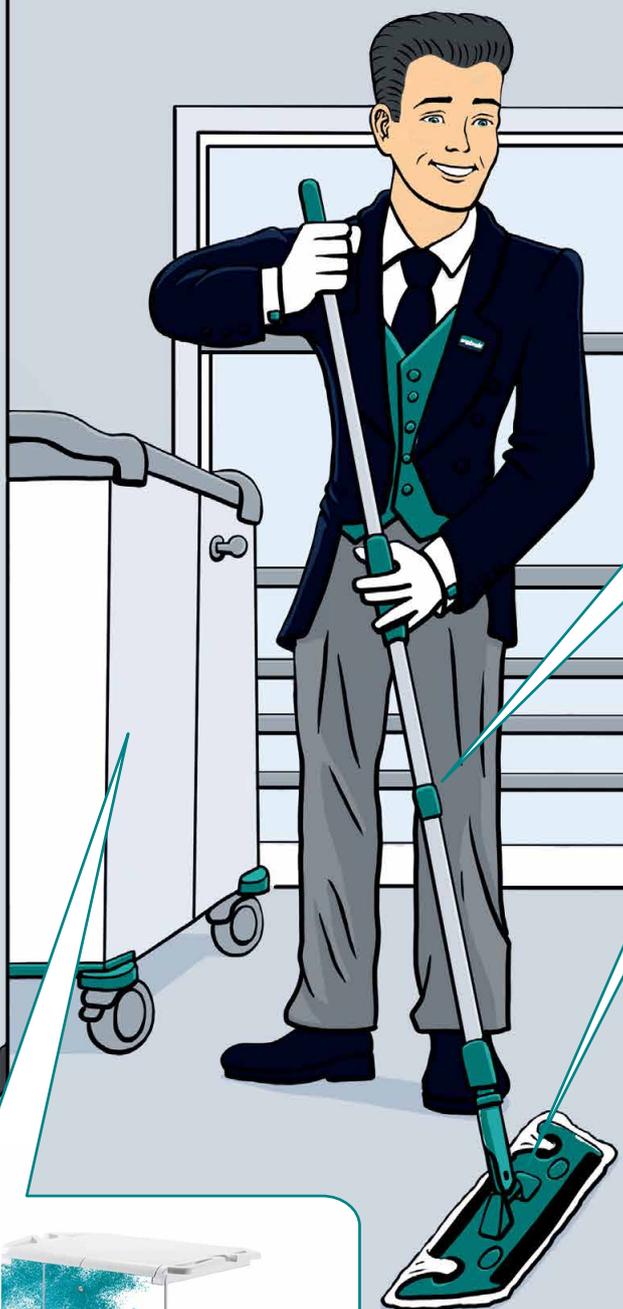


Dépoussiérage du sol à usage unique



Dépoussiérage du sol à usage unique



Description

Définition/objectif

Éliminer les **salissures non adhérentes** des revêtements de sol **avec le textile de nettoyage** sans poussière **soulevée**.

Pour les revêtements de sol lisses à légèrement structurés. Les revêtements de sol restent secs.

Remarque: pour un niveau d'hygiène élevé, utiliser un nouveau chiffon pour chaque salle.

Préparation

Choisir les produits adaptés en fonction de la surface à nettoyer (type / mètres carrés) et des salissures.



Mettre le panneau de signalisation en place.

Travail principal



Prendre une lingette à usage unique et bien refermer l'emballage.
Activer les lingettes à usage unique imprégnées d'huile.



Positionner la lingette à usage unique sur l'appareil pour le dépoussiérage du sol et la fixer dans les deux supports à textile frontaux.



Procéder au dépoussiérage antistatique en commençant par les bords et sous les meubles et en terminant par les surfaces dégagées en effectuant des bandes parallèles se chevauchant légèrement.



Si la lingette est très sale, décaler l'appareil sur l'arrière de la lingette ou remplacer la lingette.



Détacher la lingette à usage unique de l'appareil pour le dépoussiérage du sol. Regrouper la saleté et la lingette à usage unique avec la ramassoire et la balayette et les jeter à la poubelle.



Procéder au contrôle visuel.

Étape finale

Retirer le panneau de signalisation.

Éliminer les déchets.

Nettoyer le matériel de nettoyage, et le remplacer au besoin.

Remarque

- Porter l'équipement de protection individuelle (EPI) nécessaire conformément au règlement du lieu de travail, à la fiche de données de sécurité ou à la notice d'utilisation.
- Avant toute chose, vérifiez systématiquement que le produit répond à vos exigences (voir les instructions de nettoyage et d'entretien Wetrok).
- Wetrok AG décline toute responsabilité pour les dommages causés par une utilisation inappropriée ou une mauvaise sélection de produits.